DA INCEPTION AO BACKLOG DO PRODUTO: COMEÇANDO DE FORMA ÁGIL E EFICAZ

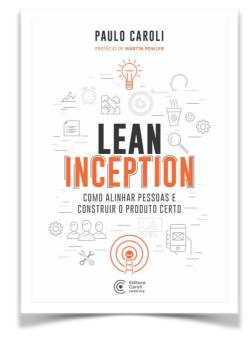
LEAN INCEPTION &





PRODUCT BACKLOG BUILDING























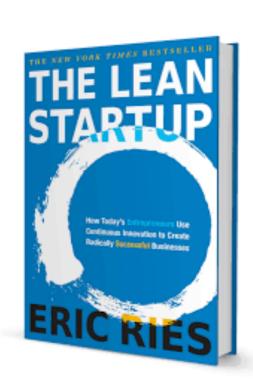
CONSTRUINDO O PRODUTO CERTO

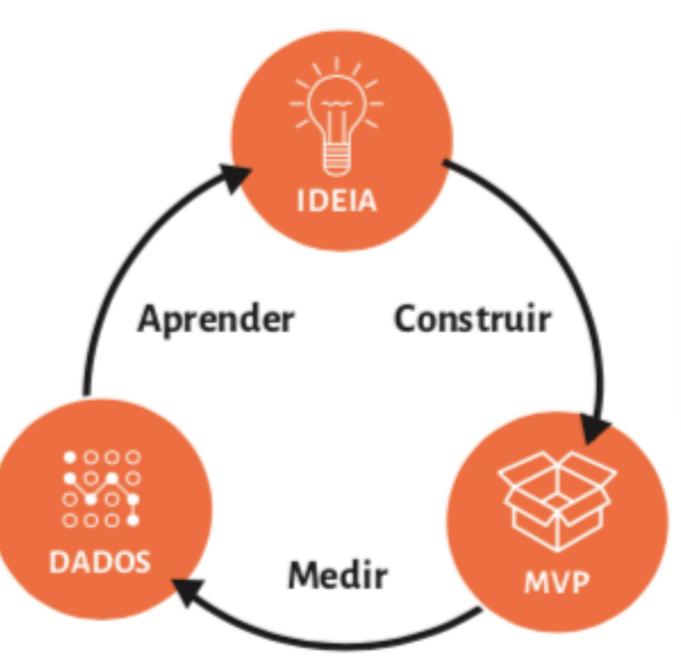


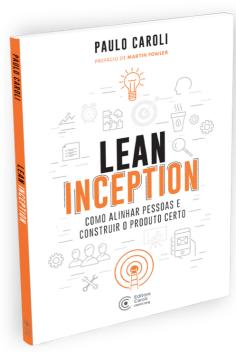


O MUNDO ÁGIL DESCARTOU ESSES LONGOS PERÍODOS DE ANÁLISE PRÉVIA, MAS AINDA RECONHECEMOS QUE HÁ VALOR EM COMEÇAR **ALGO COM UM SENSO DE** DIREÇÃO INICIAL.

Pare de usar práticas do passado!

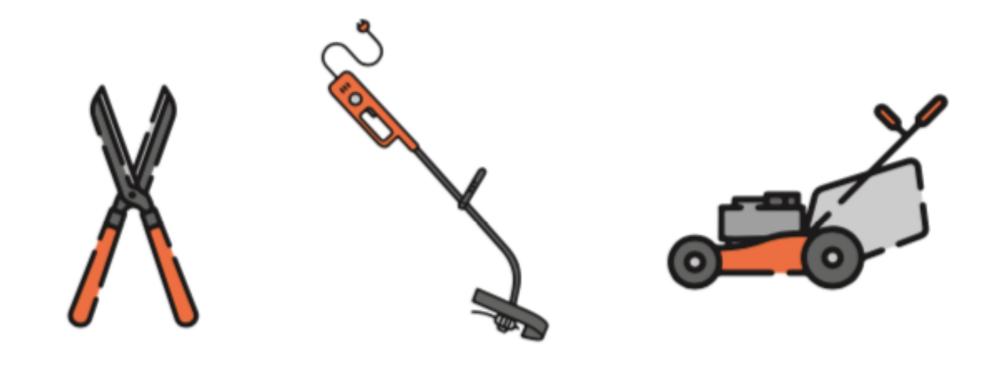






Um exemplo de evolução via MVP VALIDE ESSAS HIPÓTESES



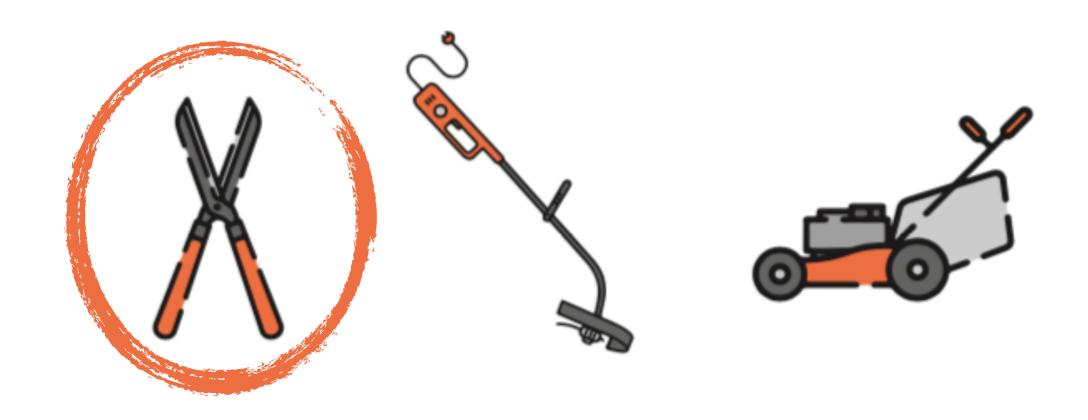


QUAL O PRODUTO MÍNIMO VIÁVEL PARA CORTAR GRAMA?

Um exemplo de evolução via MVP



VALIDE ESSAS HIPÓTESES



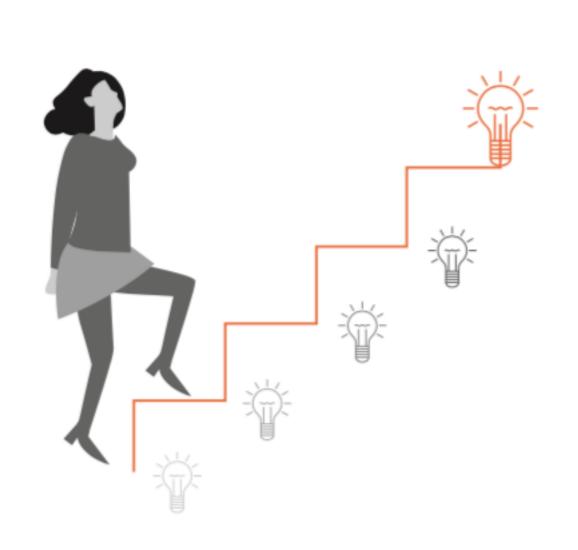
SE CRIARMOS O TESOURÃO, ALGUÉM VAI USAR?

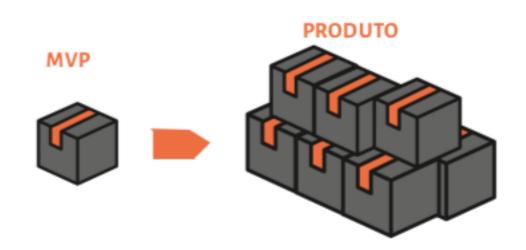
EXISTE REALMENTE GRAMA PARA SER CORTADA?

PENSE GRANDE, COMECE PEQUENO, APRENDA RÁPIDO!

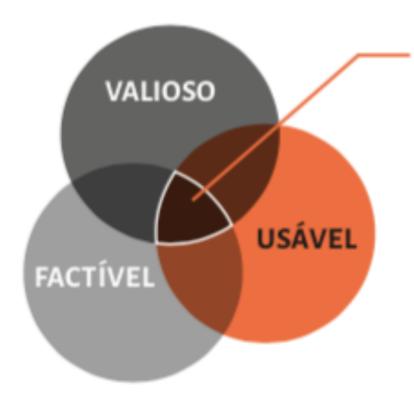
MVP serve para validar hipóteses, para falhar e aprender rápido







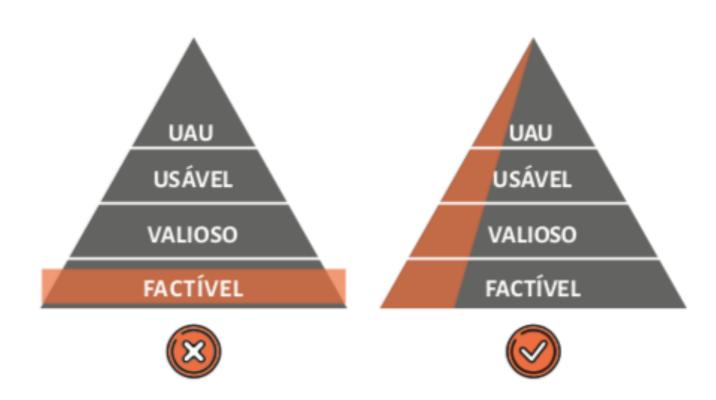
PENSE GRANDE, COMECE PEQUENO, APRENDA RÁPIDO!



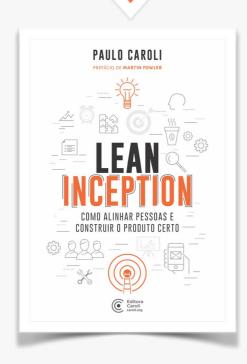
O MVP ESTÁ AQUI

O MVP está na interseção entre VALIOSO, USÁVEL e FACTÍVEL

O FATOR "UAU" ::
É IMPORTANTE PARA
UM PRODUTO DE
SUCESSO E, PARA
UM MVP, É MAIS
IMPORTANTE AINDA!







é o nome dado ao workshop colaborativo para alinhar um grupo de pessoas sobre o produto mínimo viável a ser construído.



PREPARADO-SE PARA O WORKSHOP











LEAN INCEPTION - EXEMPLO DE AGENDA

SEGUNDA

TERÇA

QUARTA

QUINTA

SEXTA

MANHÃ

KICK-OFF DALEAN INCEPTION

ESCREVA A VISÃO DO PRODUTO DESCREVA AS PERSONAS FUNCIONALIDADE REVISÃO TÉCNICA, DE UX & DE NEGÓCIOS

CONSTRUA O SEQUENCIADOR DE FUNCIONALID.

SHOWCASE DALEAN INCEPTION

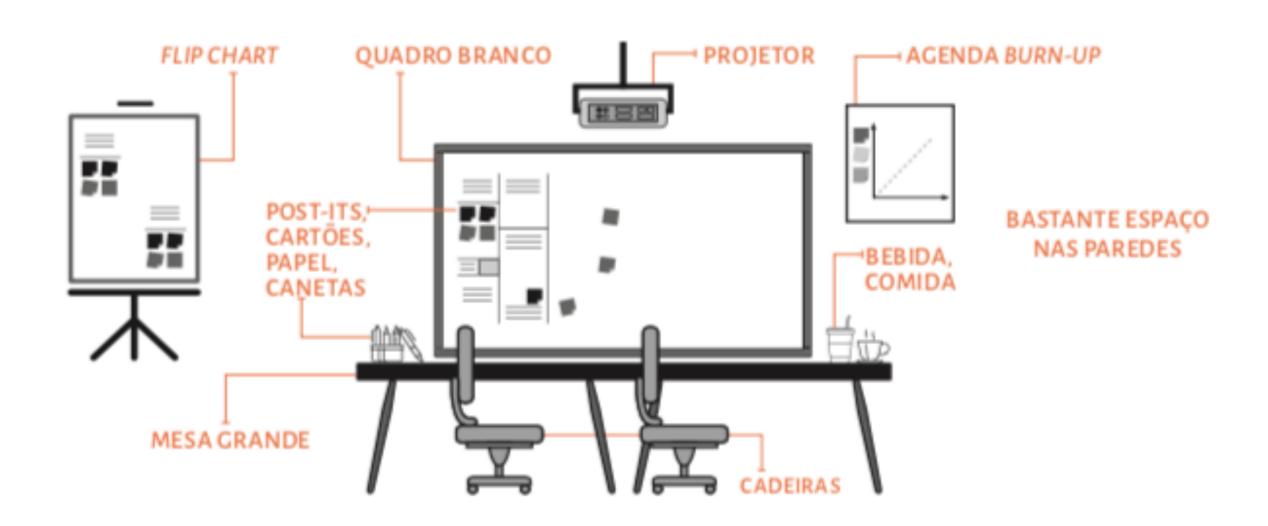
ALMOÇO

TARDE

O PRODUTO É-NÃO É-FAZ-NÃO FAZ

FUNCIONALIDADE BRAINSTORM MOSTRE AS)ORNADAS DOS USUÁRIOS

PREENCHA O CANVAS MVP





ATIVIDADES DA LEAN INCEPTION



LEAN INCEPTION Visão do Produto



TEMPLATE VISÃO DO PRODUTO⁸

Para: [cliente final],

cujo: [problema que precisa ser resolvido].

O: [nome do produto]

é um: [categoria do produto]

que: [benefício-chave, razão para adquiri-lo],

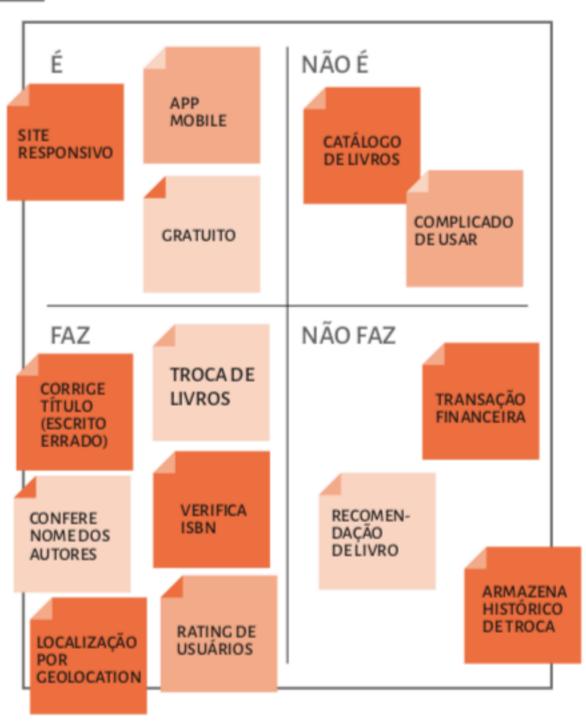
diferentemente do: [alternativa da concorrência].

O nosso produto: [diferença-chave].



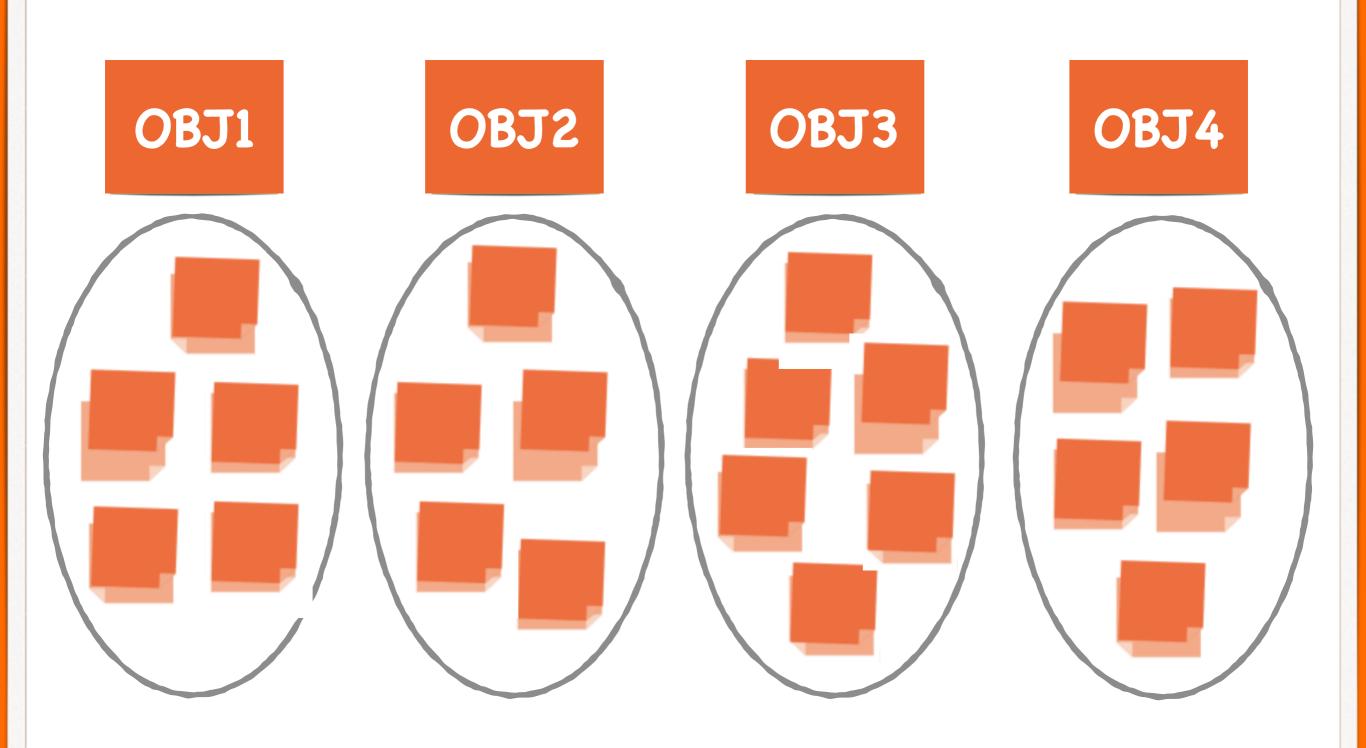
O Produto É - Não é - Faz - Não faz

NOSSO PRODUTO



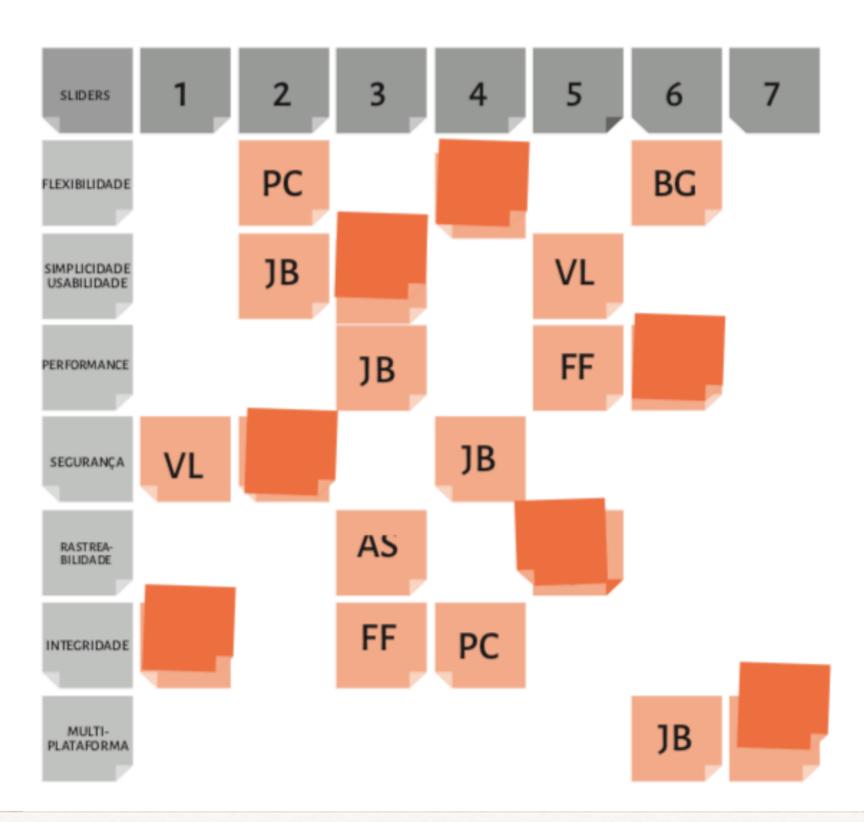


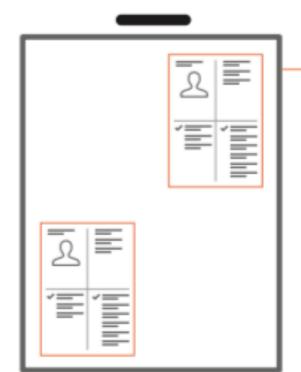
Esclarecendo os Objetivos





Entendendo os Trade-offs







Descreva as Personas

QUADRANTES PARA IDENTIFICAR TIPOS DE PERSONAS

- · Apelido e desenho;
- · Perfil:
- ·Comportamento;
- · Necessidades.



PARA EFETIVAMENTE
IDENTIFICAR AS
FUNCIONALIDADES
DE UM PRODUTO,
É IMPORTANTE TER
EM MENTE OS USUÁRIOS
E SEUS OBJETIVOS.

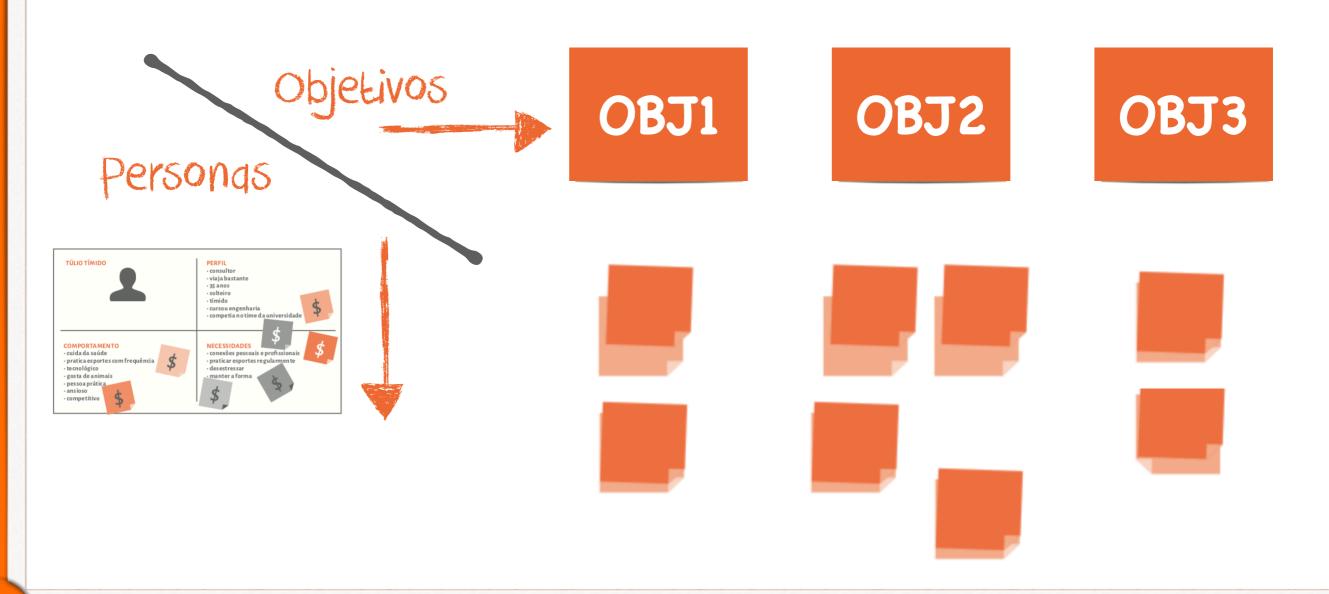
| Apelido | Perfil |
|----------------------|-------------------|
| Apelido e desenho | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Comportamento | Necessidades |
| Comportamento | Necessidades • |
| | |
| | |
| : | |
| | |
| | |
| | |
| | |



Branstorming de Funcionalidades



O que deve ter no produto para atender às necessidades da persona? Quais funcionalidades devemos construir para atingir esse objetivo do produto?





Mostre as Jornadas dos usuários



Qual objetivo tal persona quer alcançar? Como ela começa seu dia? O que ela faz antes disso? O que ela faz depois disso?

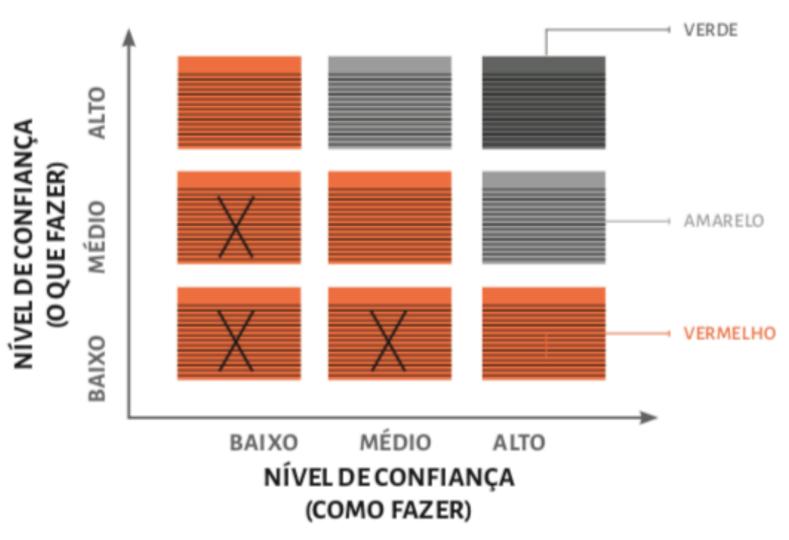
JOÃOZINHO BOM DE BOLA: CONVIDA AMIGOS PARA UM JOGO

- Acorda cedo para o trabalho.
- Exagera no café da manhã.
- Chega no trabalho à 9:00.
- Durante uma reunião decide fazer alguma atividade física.
- No almoço convence um amigo do trabalho a jogar futebol no fim do dia.
- Liga e reserva uma quadra.
- Abre o aplicativo Easy-bola.
- Cadastra a partida para às 20:00 do mesmo dia.
- Coloca informação da quadra.
- Envia convite para os amigos.



Revisão Técnica, de Negócio e de UX

"Eu sei exatamente o que quero deste item de trabalho e sei exatamente como fazê-lo."



| ESFORÇO | E | EE | EEE |
|---------|----|------|----------|
| NEGÓCIO | \$ | \$\$ | \$\$\$ |
| UX | Q | ۵۵ | <u> </u> |







Construa o sequenciador



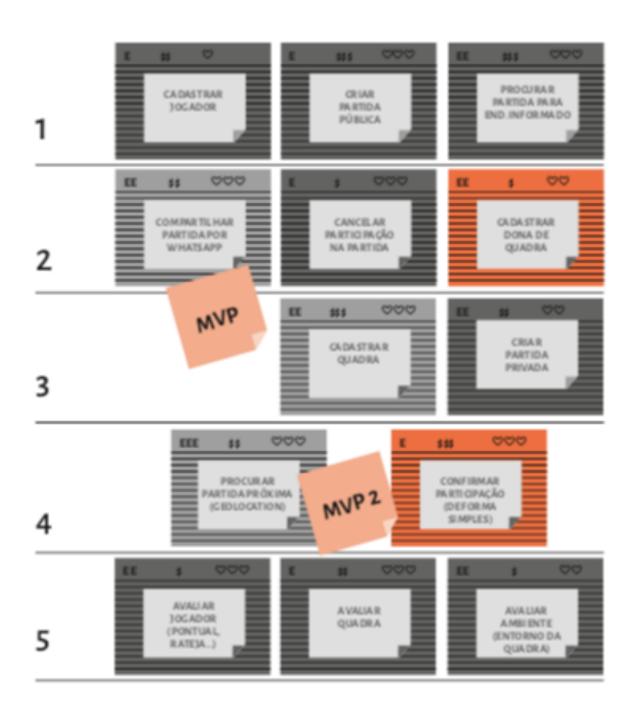
Qual é a combinação mínima de funcionalidades que devem ser disponibilizadas para validar um pequeno conjunto de hipóteses sobre o negócio?

| | SEQUENCIADOR |
|---|--------------|
| 1 | |
| 2 | |
| 3 | |
| 4 | |
| 5 | |

- » Regra 1: Uma onda pode conter, no máximo, três cartões.
- » Regra 2: Uma onda não pode conter mais de um cartão vermelho.
- » Regra 3: Uma onda não pode conter três cartões somente amarelos ou vermelhos.
- » Regra 4: A soma de esforço dos cartões não pode ultrapassar cinco "E".
- » Regra 5: A soma de valor dos cartões não pode ser menos de quatro "\$" e quatro corações.
- » Regra 6: Se um cartão depende de outro, esse outro deve estar em alguma onda anterior.



Identificando o MVP no sequenciador





Preenchendo o Canvas MVP



 SEJA COLABORATIVO E EFETIVO NA CRIAÇÃO DO PRODUCT BACKLOG



Product Backlog Building

consiste em vivenciar na prática a elaboração e criação de um Product Backlog efetivo efetivo e colaborativo, esclarecendo as user stories e o backlog dos times, e utilizando o PBB Canvas como ferramenta facilitação.



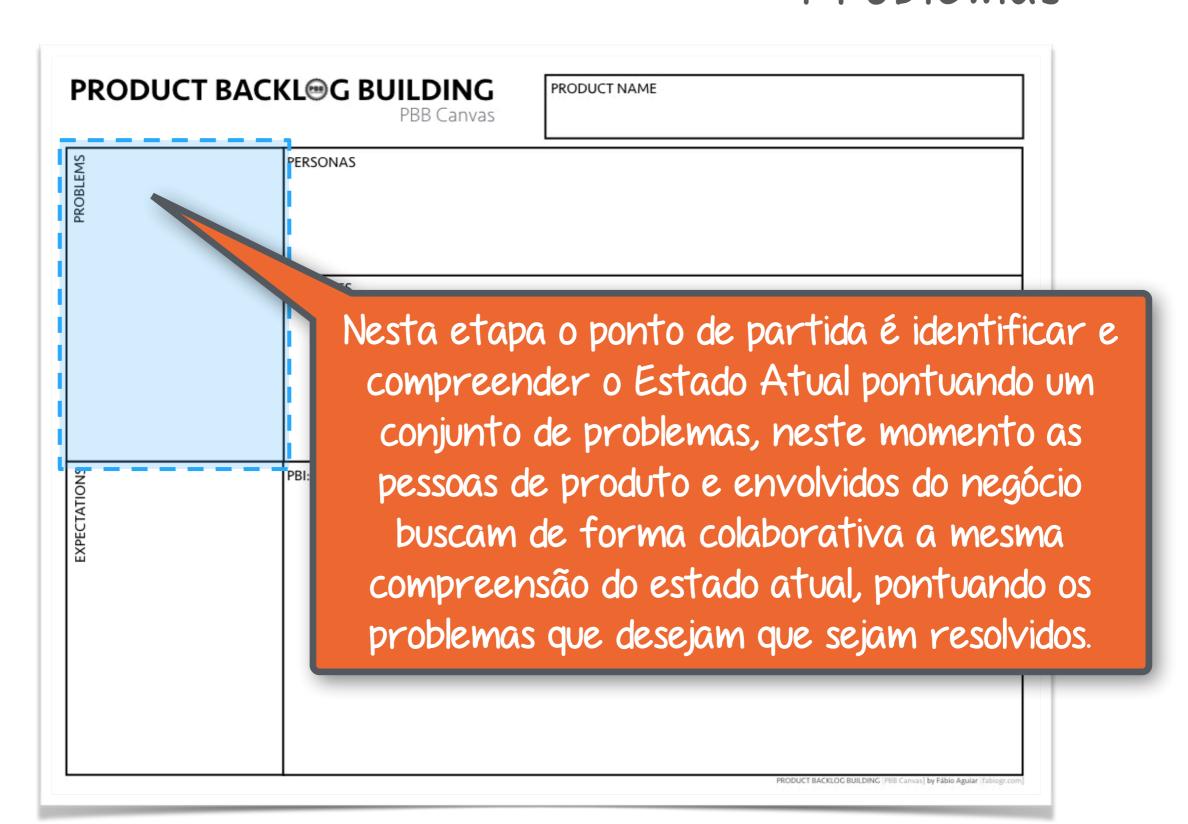
| PRODUCT | BACKL@G BUILDING PBB Canvas PRODUCT NAME |
|--------------|---|
| PROBLEMS | PERSONAS |
| | FEATURES |
| EXPECTATIONS | PBI: PRODUCT BACKLOG ITEMS |
| | Baixe o canvas: |
| | fabiogr.com/PBBCanvas |

PRODUCT BACKLOG BUILDING PROUCTBACKGBUILDING Nome do Produto



| PRODUC | T BACKL@G BUILDI | ▲ |
|----------|---|---|
| PROBLEMS | PERSONAS | |
| identif | rimeira etapo ficar o produt crá construído | o que |
| EXPECTAT | | |
| | | |
| | | PRODUCT BACKLOG BUILDING [PBB Canvas] by Fábio Aguiar [fabiogr.com] |



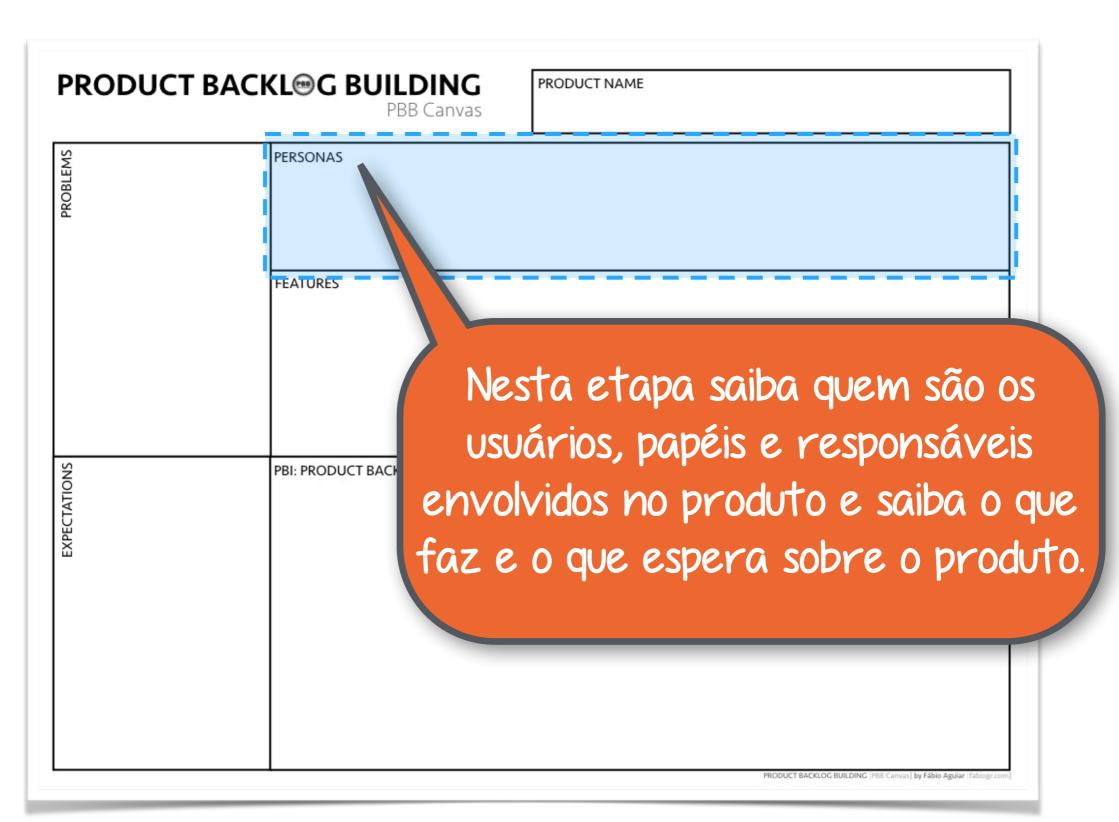






| 7 T | BACKL@G BUILDING PBB Canvas PRODUCT NAME | |
|--------------|---|--|
| PROBLEMS | FEATURES Nesta etapa é importante identificar o | |
| EXPECTATIONS | Estado Desejado, alinhando suas expectativas aos problemas do estado atual, para que, de uma forma compartilhada, todos os envolvidos possam alinhar suas expectativas. | |





PRODUCT BACKLOG BUILDING



Personas





| PROBLEMS | PERSONAS |
|--------------|--|
| | FEATURES |
| EXPECTATIONS | Em seguida, identifique as FEATURES que cada persona realiza no produto, mapeando na sequência de uso da esquerda para a direita. Descreva a feature com uma breve descrição, sempre pontuando o "Problemas" e o "Benefícios" de cada feature. |

PRODUCT BACKLOG BUILDING



Features

O que faz? que espera? atividades Persona resultados Feature beneficios

problemas / necessidades

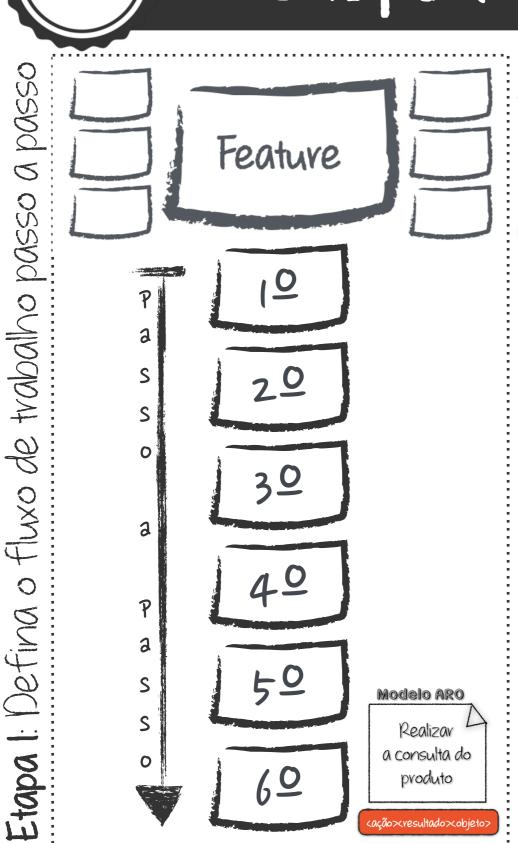


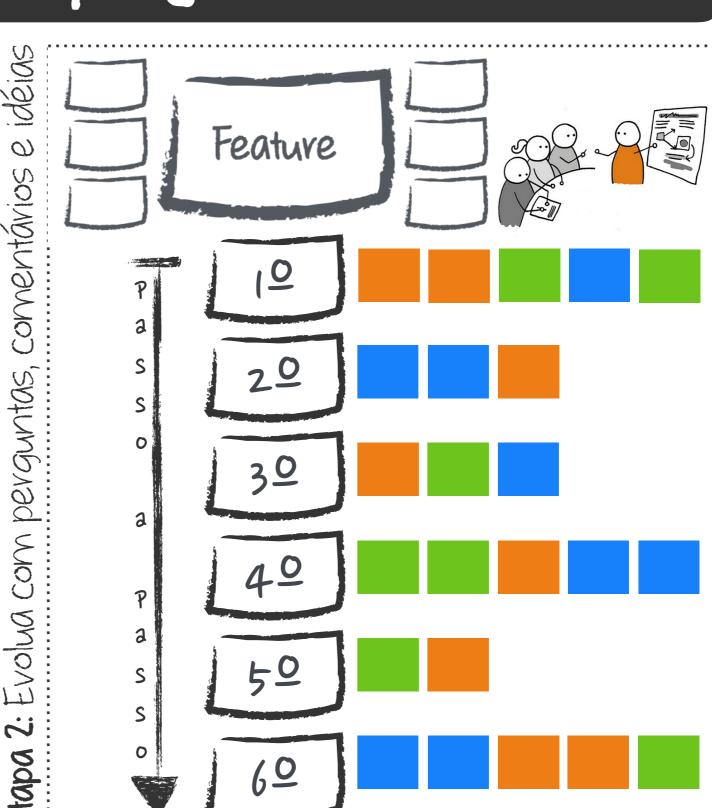
PRODUCT BACKLOG BUILDING
Mapear os passos de uma Feature

| PRODUC | CT BACKL@G BUILDING PBB Canvas Product NAME |
|--------------|---|
| PROBLEMS | Finalizando as etapas, para cada passo da FEATURE, escreva os PBI's que satisfaça, primeiro momento com o modelo ARO em seguida representando como história de usuá |
| EXPECTATIONS | Representando um PBI com modelo ARO Cação> <objeto></objeto> |



Steps Maps [Mapear os FEATURES]





PRODUCT BACKL®G BUILDING

PBB Canvas

PRODUCT NAME

Palestras Coletivas

PROBLEMS **PERSONAS** Controle somente no Organizar Participar Feedback Grade Compartilhar nas Redes Socias Eventos Evento Palestras Google Drive Evento Publicar Participante Organizador Palestrante Trabalho Histórico de Comentário Acompanhar Feedback Feedback dos participação Palestra Inscrição Eventos participantes Perda de Descentralização de temas Temas **FEATURES** disponíveis Interesse do Processo não é Planilha Gerenciar Feedback Falta Público Pública Privado Palestra Dificuldade transparente Informar organização Publicar Organizar Participar muitos dados gerir Disponibilizar Palestras Comentário Descentralização Conteúdo interessantes Evento Trabalho Palestrante Evento Encontrar Base de Dificuldade Palestrante encontrar event Não sabemos Compartilhar Centralizar histórico de Participar feedback:(organização Trabalhos quem assistiu Eventos palestras **EXPECTATIONS** PBI: PRODUCT BACKLOG ITEMS Portfólio de Palestras Definir Realizar a Realizar Realizar Linkar Cadastro Material Localização Cadastro Programação Palestrante de Evento Organizador do Evento Externo Qualquer pessoa montar Centralização evento Solicitar a Convidar Fazer Realizar Acessar Área Associação de temas de Participação Criação de Palestrantes Palestrante Divulgar Co-Autores no Evento Evento para Evento palestras palestras/ eventos Verificar Programação de Efetuar a Convidar Co-Divulgar Realizar a grade com palestras Evento nas Publicação Notificação de Inscrição no Organizadores Facilitar a cadastradas convite de Trabalho do Evento mídias Evento organização de Eventos

PRODUCT BACKL@G BUILDING

PBB Canvas

PRODUCT NAME

Palestras Coletivas

PROBLEMS Controle somente no Google Drive Perda de Descentralização de temas Temas disponíveis Falta

Não sabemos quem assistiu

organização

Processo não é transparente

> Base de histórico de palestras

PERSONAS

Publicar Trabalho

Palestrante

Publicar

Trabalho

Compartilhar nas Redes Socias

Feedback <u>dos</u> participantes Participar Eventos

Histórico de participação Participante

Participar

Evento

Feedback Evento

Comentário Palestra

Organizar Evento

Organizador Acompanhar Inscrição

Grade Palestras

Feedback Eventos

FEATURES

Planilha Pública

Descentralização

feedback:(

Gerenciar Privado

> Disponibilizar Conteúdo

Centralizar Trabalhos

Informar muitos dados

Dificuldade encontrar event Feedback Palestra

> Comentário Palestrante

Participar Eventos

Dificuldade gerir

Encontrar Palestrante Organizar Evento

Interesse do Público

Palestras interessantes

Compartilhar organização

EXPECTATIONS Portfólio de Palestras

cadastradas

Qualquer pessoa montar Centralização evento de temas de

Divulgar palestras palestras/ eventos Programação de grade com palestras

> Facilitar a organização de Eventos

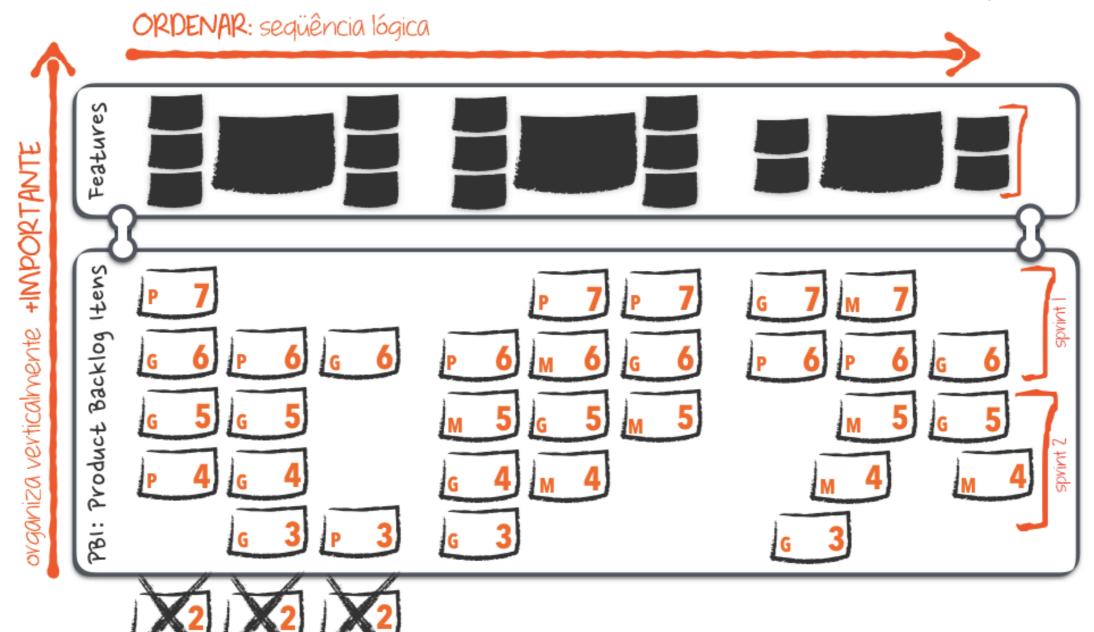
PBI: PRODUCT BACKLOG ITEMS



PRODUCT BACKLOG BUILDING



[Pviovização]



D:4

Frequência de Uso:

Valor de Negócio:

| CLASSIF | ICAÇÃO: |
|---------|---------|
| | |

M:2

| T:1 | |
|-----|--|
| B:1 | |

| P | M | G |
|---|---|---|
| 3 | 5 | 8 |

ESTIMATIVA:

fórmula da prioridade: (+)fequência (+)valor

opcional



Escrevendo User Stories



Escrevendo User Story com a ajuda do

PRODUCT BACKLOG BUILDING



USER STORY

User Story

Como (papel>
posso (função>
para (valor de negócio>

Critérios de Aceite

Cvitévio pava aceitação l Cvitévio pava aceitação 2 Cvitévio pava aceitação 3



Theme

Épics Épics
User Story
User Story
User Story
User Story

User Story User Story

User Story User Story

Task Task Task

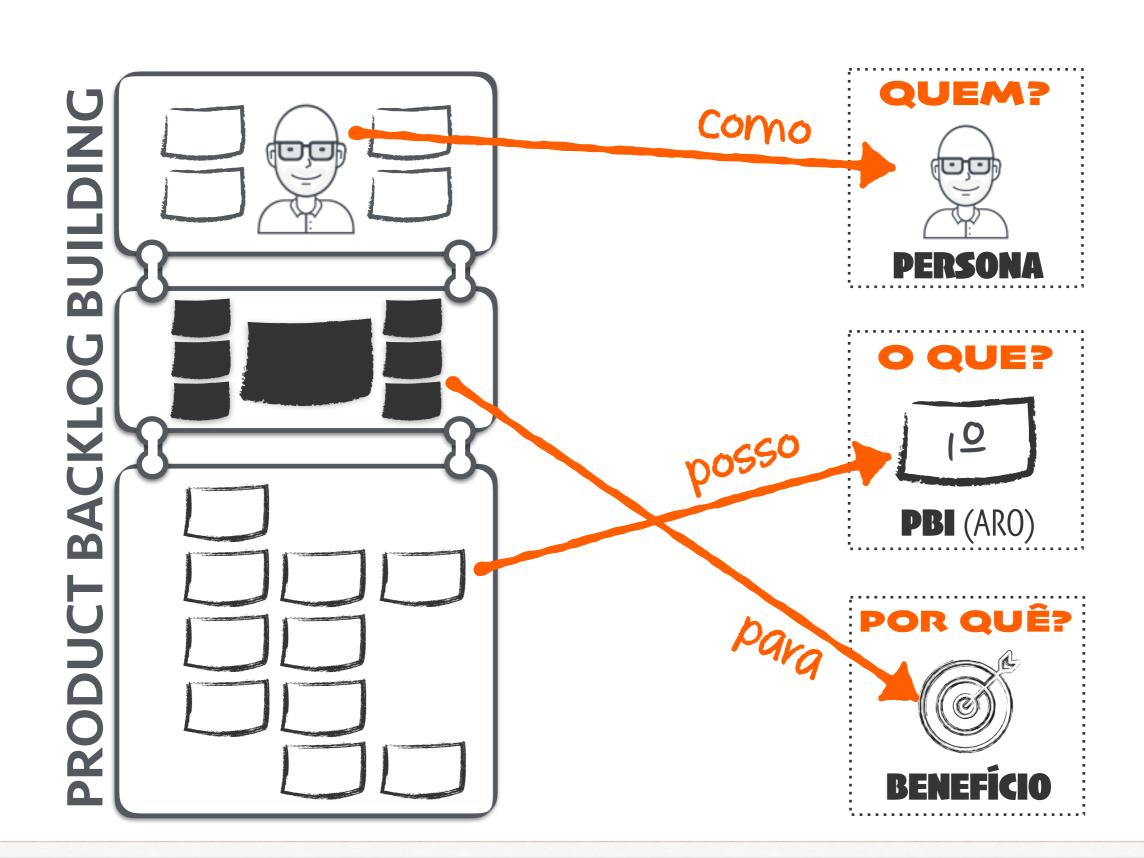
Task Task Task Task

Task Task Task

Escrevendo User Story com a ajuda do

PRODUCT BACKLOG BUILDING

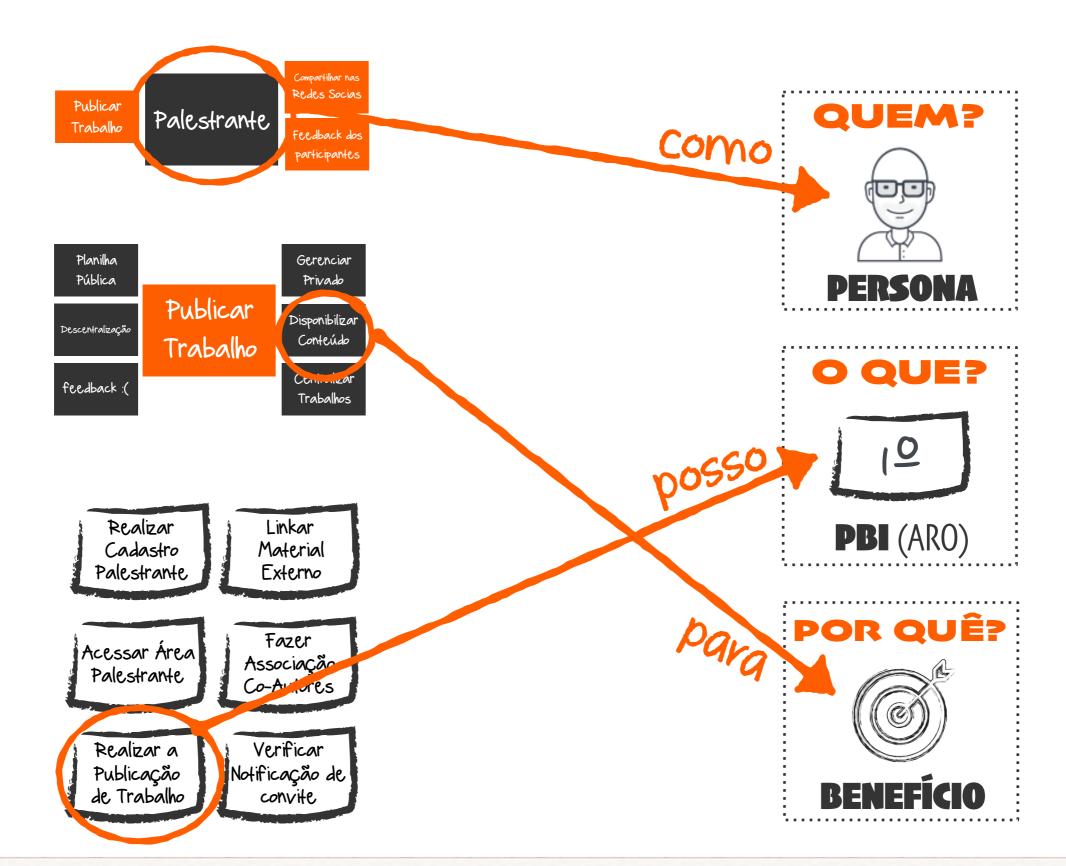




Escrevendo User Story com a ajuda do

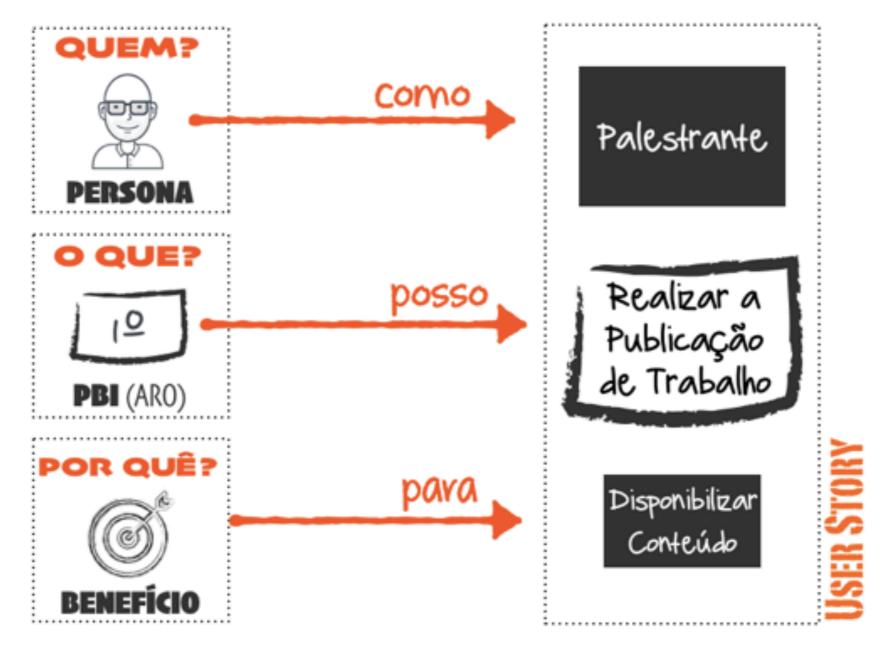
PRODUCT BACKLOG BUILDING





Escrevendo User Story com a ajuda do DUCT BACKLOG BULLDING



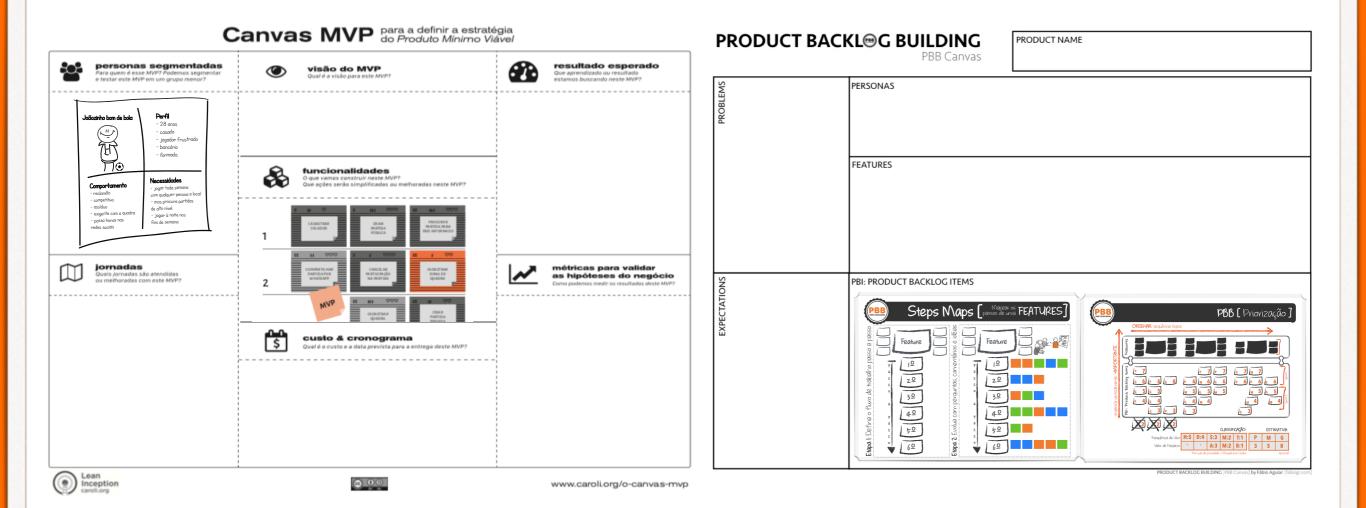


0 PBB facilitar a descoberta e escrita de user stories.

PRODUCT BACKLOG BUILDING o passo seguinte da Lean Inception

PBB, o passo seguinte da Lean Inception (

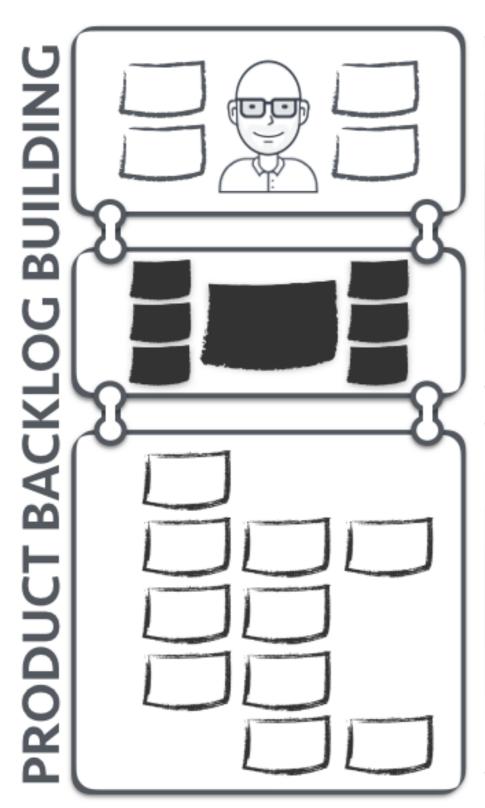


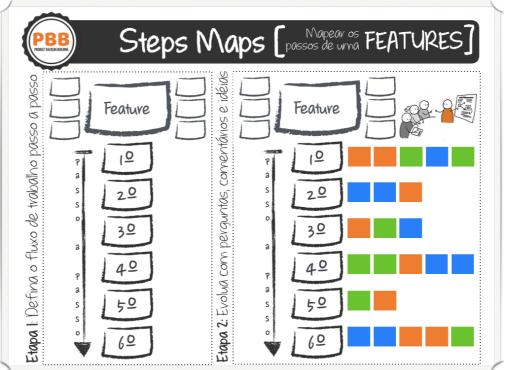


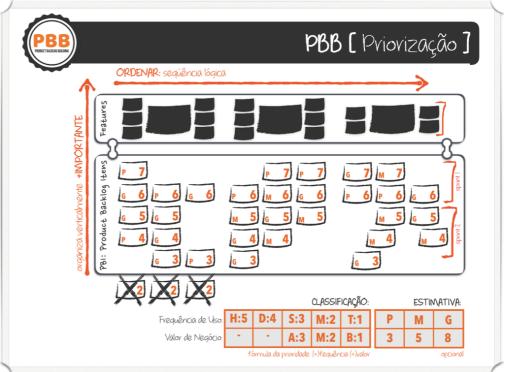
O backlog do produto é a saída da descoberta do produto

PBB, o passo seguinte da Lean Inception









PBB, o passo seguinte da Lean Inception



Canvas MVP para a definir a estratégia do Produto Minimo Viável



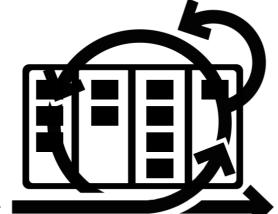
PRODUCT BACKLOG BUILDING PRODUCT NAME: **FEATURES** PBI: PRODUCT BACKLOG ITENS



www.caroli.org/o-canvas-mvp









backlog refinement

backlog refinement

backlog refinement

PBB, o passo seguinte da Lean Inception (PBB) (P

| 1º dia | 20 dia | 3º dia | 4º dia | 5º dia | dīa seguinte | |
|------------------------|----------|-------------------------|--------------------------------|----------|--------------|--|
| KICK OFF | DEDOONAC | EFATHDEC | INDNADAQ | CANVAS | | |
| VISÃO DO PRODUTO | PERSONAS | FEATURES | JORNADAS | MVP | n D D | |
| OBJETIVOS | FEATURES | NIVELAMENTO FEATURES | SEQUENCIADOR DE FEATURES | SHOWCASE | PBB | |
| | | FEATURES | | | | |

PBB, o passo seguinte da Lean Inception [PBB] [Agenda]

| 1º dia | 2º dia | 3º dia | 4º dia | 5º dia | dia seguinte |
|------------------------|----------|-------------------------|--------------------------------|----------|------------------------|
| KICK OFF | DEDOONAC | EEATHDEC | INDNADAQ | CANVAS | |
| VISÃO DO PRODUTO | PERSONAS | FEATURES | JORNADAS | MVP | PBB |
| OBJETIVOS | FEATURES | NIVELAMENTO FEATURES | SEQUENCIADOR DE FEATURES | SHOWCASE | Sprint Planning |





LEAN INCEPTION

é o nome dado ao workshop colaborativo para alinhar um grupo de pessoas sobre o produto mínimo viável a ser construído.







Product Backlog Building

consiste em vivenciar na prática a elaboração e criação de um Product Backlog efetivo efetivo e colaborativo, esclarecendo as user stories e o backlog dos times, e utilizando o PBB Canvas como ferramenta facilitação.